

人工知能との未来 人間と人工知能と創造性

新出漢字

三回書いてみましょう。送り仮名を意識して読みを（ ）に書きましょう。

															棋
															キ
															棋
															棋
															一
															①将棋の駒
															( )
															( )

# 人工知能との未来 人間と人工知能と創造性

教科書に登場する漢字の読み

送り仮名を意識して読みを（ ）に書きましょう。

① 人工知能	( )	①⑦ 社会情勢を分析する	( )
② 環境に適應する	( )	①⑧ 顕著な事例	( )
③ 人間の能力を超越する	( )	①⑨ 豊かな創造性による発明	( )
④ 意見が飛び交う	( )	②⑩ 守備範囲を広げる	( )
⑤ 新技術が一般に浸透する	( )	②⑪ A-1の活用領域	( )
⑥ カメラを搭載する	( )	②⑫ 状況を認識する	( )
⑦ 社会の在り方	( )	②⑬ 一次審査を通過する	( )
⑧ 膨大なデータ	( )	②⑭ 報道に偏りがある	( )
⑨ 危険を察知する	( )	②⑮ 影響を受ける	( )
⑩ 将棋を指す	( )	②⑯ 自己満足に陥る	( )
⑪ 手作業を機械に置き換える	( )	②⑰ 使用頻度が高い	( )
⑫ 倫理観が高い	( )	②⑱ 優れた作品を選ぶ	( )
⑬ 国政に関与する	( )	②⑲ 回復の見込みがある	( )
⑭ 様々な選択肢を用意する	( )	②⑳ 入選候補に挙がる	( )
⑮ 新時代の到来	( )	②㉑ 課題が依然として残る	( )
⑯ 将来を危惧する	( )		

# 人工知能との未来 人間と人工知能と創造性

教科書に登場する漢字の書き

送り仮名を正しく書き、漢字に直しましょう。

① しょうぎの駒	( )	①7 将来をきぐする	( )
② じんこうちのう	( )	①8 社会情勢をぶんせきする	( )
③ かんきように適応する	( )	①9 けんちよな事例	( )
④ 人間の能力をこえる	( )	②0 豊かなそうぞう性による発明	( )
⑤ 意見が飛びかう	( )	②1 守備はんいを広げる	( )
⑥ 新技術が一般にしんとうする	( )	②2 A-の活用りよういき	( )
⑦ カメラをとうさいする	( )	②3 状況をにんしきする	( )
⑧ 社会のあり方	( )	②4 一次しんさを通過する	( )
⑨ ぼうだいなデータ	( )	②5 報道にかたよりがある	( )
⑩ きけんを察知する	( )	②6 えいきようを受ける	( )
⑪ 将棋をさす	( )	②7 自己満足におちいる	( )
⑫ 手作業を機械に置きかえる	( )	②8 使用ひんどが高い	( )
⑬ りんり観が高い	( )	②9 すぐれた作品を選ぶ	( )
⑭ 国政にかんよする	( )	③0 回復のみこみがある	( )
⑮ 様々なせんたくしを用意する	( )	③1 入選こうほに挙がる	( )
⑯ 新時代のとうらい	( )	③2 課題がいぜんとして残る	( )